**INTELIGENCIA ARTIFICIAL**

La inteligencia artificial es considerada una rama de la computación y relaciona un fenómeno natural con una analogía artificial a través de programas de computador. La inteligencia artificial puede ser tomada como ciencia si se enfoca hacia la elaboración de programas basados en comparaciones con la eficiencia del hombre, contribuyendo a un mayor entendimiento del conocimiento humano. Como lo es la facultad que muestra a alguien que no está vivo. Sin embargo, todas ellas coinciden en la necesidad de validar el trabajo mediante programas.

En si la inteligencia artificial consiste en construir una máquina que se comporte y actué como un humano.

Otras definiciones que no se basan en el comportamiento humano. Son las cuatro siguientes:

* **Actuar como las personas:** el modelo a seguir para la evaluación de los programas corresponde al comportamiento humano. Un ejemplo seria que puedan conversar como personas.
* **Razonar como las personas:** Lo importante es cómo se realiza el razonamiento y no el resultado de este razonamiento. Para este caso es desarrollar un sistema que pueda razonar como una persona.
* **Razonar racionalmente:** la definición también se focaliza en el razonamiento, pero aquí se parte de la premisa de que existe una forma racional de razonar. En este caso permite la formalización del razonamiento y se utiliza para este objetivo.
* **Actuar racionalmente:** De nuevo el objetivo son los resultados, pero ahora evaluados de forma objetiva. Por ejemplo, el objetivo de un programa en un juego como el ajedrez será ganar. Para cumplir este objetivo es indiferente la forma de calcular el resultado.

**Los cuatro tipos de inteligencia artificial:**

* **Resolución de problemas y búsqueda***.* La inteligencia artificial tiene como objetivo resolver problemas de índole muy diferente. Para poder cumplir este objetivo, dado un problema es necesario formalizarlo para poderlo resolver. Este tema se centra en cómo formalizarlo y las formas de resolución.
* **Representación del conocimiento y sistemas basados en el conocimiento***.* Es frecuente que los programas en inteligencia artificial necesiten incorporar conocimiento del dominio de aplicación (por ejemplo, en medicina) para poder resolver los problemas. Este tema se centra en estos aspectos.
* **Aprendizaje automático***.* El rendimiento de un programa puede incrementarse si el programa aprende de la actividad realizada y de sus propios errores. Se han desarrollado métodos con este objetivo. Existen también herramientas que permiten extraer conocimiento a partir de bases de datos.
* **Inteligencia artificial distribuida***.* Durante sus primeros años la inteligencia artificial era monolítica. Ahora, con los ordenadores multiprocesador e Internet, hay interés en soluciones distribuidas. Estas van desde versiones paralelas de métodos ya existentes a nuevos problemas relacionados con los agentes autónomos.

**Por qué estudiar la inteligencia artificial?**

Es la manera de simular la inteligencia humana para hacer más sencillas sus actividades mediante software y hardware. Tiene como centro el uso de los sistemas de cómputo y es capaz de crear y desarrollar programas inteligentes que puedan solucionar problemas, tomar decisiones, recordar por medio de la experiencia, corregir errores y aprender de ellos por medio de la programación y almacenamiento de datos, e incluso –en el caso de robots- tener la oportunidad de interactuar con el mundo real en términos de espacio, movimientos y tiempo, entre otros.